

Erlebnispädagogische Programme

# flowventure

## im Schullandheim Solingen

### Kleine Mäuse – auf Teamwork-Kurs

1,5- bis 2,5-Tage-Programmbetreuung, ab 3. Schuljahr, ganztätig buchbar

Dass kleine Mäuse mindestens so gut wie die Großen zusammenhalten können, zeigt dieses Klassenabenteuer. Unerschrocken stellt sich die Bande scheinbar unlösbaren Aufgaben. Doch clevere Kids tappen nicht in jede Mausefalle, sondern finden schlaue und tatkräftige Antworten auf knifflige Herausforderungen. Gemeinsam erlebt die Mäuseschar spannende Abenteuer wie GPS-Expeditionen für clevere Schatzjäger, kooperative Abenteuer für echte Teamworker, Kletterspaß und Grenzerfahrung für Gipfelstürmer und Brückenbau für Teams, die an einem Strang ziehen.

Am Schluss wird nicht nur der Schatz geborgen, sondern es werden auch viele nachhaltige Vorräte für eine weitere erfolgreiche Klassengemeinschaft gesammelt und es wird klar – kleine Leute sind ganz groß.

Bei diesem erlebnispädagogischen Programm lernen selbst die Kleinsten schon, dass es wichtig ist, zusammenzuarbeiten. Es trainiert und vertieft die Teamfähigkeit, fördert das Vertrauen in sich und andere Gruppenmitglieder und stärkt wechselseitige Verantwortungsübernahme. Hier kommt jeder auf seine Kosten und kann sich von seiner ganz eigenen Seite zeigen. Durch einen ausgewogenen Mix aus Aktion und Reflexion werden soziale Kompetenzen spielerisch und mit hohem Spaßgehalt vermittelt.



Das Programm ist mit einer Betreuung ab 1,5 Tagen buchbar (Start nachmittags) und kann durch modulare Erweiterung, wie beschrieben, auf 2,5 Tage verlängert werden.

#### 1. Tag:

Nach einer Begrüßung am Nachmittag durch die flowventure-Teamer wird mit einem gesunden Mix aus Ice-Breaker-Spielen, Vertrauensübungen und ersten leichten Kooperationsaufgaben der Boden für die weiteren Aktionen bereitet. Die erlernten Fertigkeiten können in weiteren Teamprojekten kreativ eingesetzt werden.

#### 2. Tag:

Tagesprojekte zur Auswahl  
Neben kooperativen Abenteuerspielen oder Vertrauensübungen sowie kleinen heranzuführenden Spielen, folgt am 2. Tag der erste große Höhepunkt. Hier kann zwischen mehreren Projekten, passend zur Gruppe, eines ausgewählt werden:

##### A. Bauprojekt Niedrige Seilkonstruktion:

Durch das Anwenden verschiedener Konstruktionstechniken (z.B. Flaschenzüge) und Knoten können die Teilnehmer mit professionellem Bergsportequipment Teamparcours selber errichten.

Der aktive Aufbau von niedrigen Elementen durch die Teilnehmer wird bei uns als zusätzliches Lernfeld integriert, statt nur konsumieren zu lassen.

Zum Bespielen des Parcours sind gegenseitige Hilfestellungen und Unterstützungen unerlässlich.

##### B. Teamprojekt GPS-Challenge:

Das bedeutet: Mit Hightech in der Natur, dem anvisierten Ziel auf der Fährte. Es müssen Positionen bestimmt, Marschrouten geplant und Hindernisse im Team gemeistert werden. Im Jagdfeber werden spielend längere Strecken zurückgelegt und die Motivation steigt, denn ständig fiebern die Teammitglieder der nächsten Station entgegen. Bei dieser Aktion geht es darum, Ziele zu definieren, gemeinsam Richtungsentscheidungen zu treffen, Motivation aufzubauen und Erfolg zu haben.

Das Programm mit 1,5 Tagen Betreuung endet an dieser Stelle mit einer Abschlussreflexion und Verabschiedung durch die flowventure-Teamer.



### 3. Tag:

#### Tagesprojekte im Wechsel

Beim langen Programm: Am dritten Tag werden die Früchte der vorangegangenen Tage geerntet. Die zuvor erfolgreich absolvierten Team-Projekte führen nun dazu, dass die Gruppe eine Hochseilaktion sowie komplexe TeamGames durchführen und meistern kann. Wie an den beiden Tagen zuvor, stehen die professionellen und erfahrenen flowventure-Teamer der Gruppe zur Seite, geben Hilfestellungen und regen mit verschiedenen Inputs und Reflexionen das (soziale) Denken der Teilnehmer an. Hierbei agiert die Gruppe am Vormittag und Nachmittag jeweils mit einer Kleingruppe im Wechsel.

**TeamGames:** Wenn es um Teambuilding geht, gibt es nichts Besseres. Bei diesem Baustein werden die Teilnehmer immer wieder in offene, komplexe und widersprüchliche Situationen versetzt, in denen sie in der Gruppe Entscheidungen treffen müssen. Durch die relativ kurzen Sequenzen und begleitenden Reflexionen wird der Gruppe ein kontinuierlicher Qualitätsoptimierungsprozess ermöglicht. Es wird herausgefunden, wie das Team z.B. die interne Kommunikation bzw. die gegenseitigen Hilfestellungen verbessern kann, um weitere Aufgaben effektiver zu lösen.

**Hohe Seilkonstruktionen:** Nach einer Einweisung der Teilnehmer in die Sicherheitsausrüstung (Gurte, Helme), die Personensicherung sowie die notwendigen Verhaltensweisen bei der hohen Station, geht es in die Höhe. Diese zählt zu den Highlights einer Klassenfahrt. Die Hochübung sorgt für viel Nervenkitzel, Grenzerfahrungen und bei manch einem zu einer gesunden Steigerung des Selbstwertgefühls. Und auch hierbei sind die Personen am Boden aktiv am Geschehen beteiligt, da sie die agierenden Personen sichern, motivieren und Hilfestellungen geben.

Die Gruppe wird in der Regel geteilt, die Einen gehen in die Höhe und die Anderen steigern durch knifflige TeamGames immer weiter das Gruppengefühl. Es wird natürlich gewechselt, sodass jeder den Flow in der Höhe sowie die Erfolgserlebnisse am Boden erfahren kann.

Abschlussreflexion und Verabschiedung durch das flowventure Trainer-Team.

### Programmbetreuung durch mind. zwei Teamer von „flowventure - Erlebnispädagogik“.



#### flowventure bietet zertifizierte Qualität!

Das bedeutet für unsere Kunden: Mit flowventure gehen Sie auf Nummer sicher: Geprüfte pädagogische Qualität, Kundenorientierung und Sicherheit sind für uns selbstverständlich. Siehe: [www.bundesverband-erlebnispaedagogik.de](http://www.bundesverband-erlebnispaedagogik.de)

### Preise pro Person 2020 bei mind. 20 Teilnehmern (in deutscher Sprache):

1,5 Tage 43,50 € pro Teilnehmer / 2,5 Tage 68,00 € pro Teilnehmer

Zu diesen Preisen müssen die Preise für Übernachtung und Verpflegung hinzuaddiert werden.

### Programmleistungen:

Enthalten ist das Programm wie beschrieben, mind. zwei Teamer (inkl. Spesen und MwSt.). Bei den betreuten Programmbausteinen erhalten die Gruppenleiter einen Sonderpreis und zahlen keine Programmkosten (gilt ab 20 Teilnehmern für max. zwei Leiter pro Gruppe).

Das Programm kann in englischer Sprache durchgeführt werden (Preis auf Anfrage).

### Programm-Buchung bei: flowventure

Rosental 18 • 53111 Bonn

Tel.: +49 228 18030400 • Fax: +49 228 18030401

[info@flowventure.de](mailto:info@flowventure.de) • [www.flowventure.de](http://www.flowventure.de)

### Aufenthalt-Buchung bei: Schullandheim Solingen

Am Zollhof 30 • 56457 Westerburg

Tel.: 02663 4359 • Fax: 02663 4359

[www.schullandheim-solingen.de](http://www.schullandheim-solingen.de)

BUCHUNG: Frau Kolberg • Tel.: 0212 44881 • [kolli13@aol.com](mailto:kolli13@aol.com)

Das Team des Schullandheims Solingen und das Team von flowventure freuen sich auf eine erlebnisreiche Zusammenarbeit mit Ihnen!

flowventure ist mehrfach ausgezeichnet:



flowventure ist Mitglied in diesen Fachverbänden:



flowventure ist beQ zertifiziert:



E-mail: [info@flowventure.de](mailto:info@flowventure.de) • Internet: [www.flowventure.de](http://www.flowventure.de)

## FAQ's zur Orientierung

- Welcher erlebnispädagogische Anbieter passt zu mir und unterstützt mich am effizientesten?
- Neben Empfehlungen können auch Vergleiche die Auswahl unterstützen.
- Folgende Anhaltspunkte bieten eine Orientierungshilfe für den Vergleich.



## flowventure FAQ's zur Orientierung

# Qualitäts- und Sicherheitsstandards im Überblick:

- Betreuung im Trainer-Team durch mindestens 2 Teamer (1:15).
- Die Arbeit im Trainer-Duo ist für den Sicherheitsdialog im Sinne des Vier-Augen-Prinzips und für die Prozessbegleitung unserer Teilnehmer unverzichtbar.
- Alle flowventure-Teamer verfügen über eine päd. Qualifikation in der Durchführung erlebnispädagogischer Programme und eine spezifische fachsportliche Qualifikation.
- Jeder Teamer besitzt einen aktuellen 1. Hilfe Schein, bei Wasseraktionen verfügt mind. 1 Referent pro Gruppe über einen aktuellen DLRG-Silber-Schein.
- Flexible Programmanpassung an die Zielgruppe (Altersstufe, Bedürfnisse & thematischer Schwerpunkt).
- Kontinuierliche Fort- und Weiterbildung unserer Teamer ist fester Bestandteil unseres Firmenkonzepts. Regelmäßig führen wir daher interne Sicherheitstrainings durch.
- Ein Infopakete mit Packliste, Vorbereitungsmaterialien etc. wird 3 Monate vor Programmstart an unsere Kunden versendet.



Nachhaltigkeit lernen



Weltdekade der  
Vereinten Nationen  
2005-2014

Bildung für  
nachhaltige  
Entwicklung



Offizielles Projekt  
der Weltdekade  
2011 / 2012



- Ein individuelles telefonisches Vorgespräch findet zeitnah vor Programmstart statt.
- Kreative Vorschläge zur Vor- und Nachbereitung des Programms werden als Service zur Verfügung gestellt.
- Unsere Erlebnispädagogischen Standards richten sich nach den Richtlinien des Bundesverbands Erlebnispädagogik e.V.
- Wir verwenden zertifiziertes und regelmäßig geprüftes (Bergsport-)Material.
- Prüfung des Bergsportequipments durch Sachkundige zur "Überprüfung von PSA gegen Absturz (BGG 906)".
- Wir sind Mitglied in der European Ropes Courses Association und orientieren uns an den aktuellsten Ethik- und Betreibungsstandards.

Und nicht zuletzt: Unser gesamter Teamerpool ist mit viel Spaß, Engagement und Motivation bei der Sache. Damit gewährleisten wir unseren kleinen und großen Kunden ein Maximum an Erlebnis, Lerneffekt, Sicherheit und vor allem Spaß und FLOW draußen in der Natur.

Aktuelle Informationen unter:

[www.flowventure.de](http://www.flowventure.de)

