

Erlebnispädagogische Programme

# flowventure

am

## Waldheim Schlagstein

### Das Geheimnis der Monsterkralle

1,5 - bis 3-Tage buchbar, ab 3. Schuljahr

Bei diesem pädagogischen Programm lernen selbst die Kleinsten schon, dass es wichtig ist zusammenzuarbeiten. Es trainiert und vertieft die Teamfähigkeit, fördert das Vertrauen in sich und andere Gruppenmitglieder und stärkt wechselseitige Verantwortungsübernahme. Durch einen ausgewogenen Mix aus Aktion und handlungsorientierten Reflexionsmethoden werden soziale Kompetenzen spielerisch und mit hohem Spaßgehalt vermittelt.

In einem Ort Namens Schlagstein ranken sich die Mythen um eine kleine Monsterkralle, die versteckt in den Wäldern liegt. Im Schatten einer steilen Wand wartet dieses Geheimnis darauf, entdeckt zu werden. Doch der Weg dorthin ist mit vielen Aufgaben gespickt. Um euren Mut und das Vertrauen in euer Team zu stärken, haben die flowventure-Trainer spannende und herausfordernde Teamaufgaben für euch vorbereitet. Mit jeder bestandenen Aufgabe erhaltet ihr einen Hinweis, der euch der Monsterkralle einen Schritt näher bringt. Damit ihr für sämtliche Situationen gewappnet seid, werden euch die Trainer zudem zeigen, wie ihr verschiedene Seilbrücken selber konstruieren könnt oder ihr den richtigen Weg mit Hightech-Navigation findet.

Mit zunehmender Programmdauer steigen auch die Herausforderungen: Nachdem ihr euch mutig und mit viel Teamgeist dem Geheimnis der Monsterkralle gestellt habt, könnt ihr euch an einer Seilstation in luftiger Höhe einer weiteren Herausforderung stellen, die ihr sicher mit viel Unterstützung eurer Teamkollegen gut meistern werdet.

Unser Service-Paket mit kreativen Vorschlägen für die „Vor- und Nachbereitung im Unterricht“ kann ermöglichen, dass diese Erlebnisse über die Klassenfahrt hinaus auch für den (Schul-) Alltag an Bedeutung gewinnen.

*Das Programm ist mit einer Betreuung ab 1,5 Tagen buchbar (Start nachmittags) und kann durch modulare Erweiterung wie beschrieben auf 3 Tage verlängert werden.*

#### 1. Tag:

Begrüßung durch die flowventure-Teamer, Ice-Breaker-Spiele zum spielerischen Kennenlernen von Kids und Teamern. Erste Kooperationsaufgaben werden im Team gemeistert.

#### 2. Tag:

Tagesprojekte zur Auswahl  
Neben kooperativen Abenteuerspielen oder Vertrauensübungen, sowie kleinen heranführenden Spielen, folgt am 2. Tag der erste große Höhepunkt. Hier kann zwischen mehreren Projekten, passend zur Gruppe, eines ausgewählt werden:

##### **A. Bauprojekt Niedrige Seilkonstruktion:**

Durch das Anwenden verschiedener Konstruktions-techniken (z.B. Flaschenzüge) können die Teilnehmer mit professionellem Bergsportequipment einen Team-

parcours selber errichten. Der aktive Aufbau von niedrigen Elementen durch die Teilnehmer wird bei uns als zusätzliches Lernfeld integriert, statt nur konsumieren zu lassen. Zum Bespielen des Parcours sind gegenseitige Hilfestellungen und Unterstützungen unerlässlich.

##### **B. Teamprojekt GPS-Challenge:**

Das bedeutet: Mit Hightech in der Natur, dem anvisierten Ziel auf der Fährte. Es müssen Positionen bestimmt, Marschrouten geplant und Hindernisse im Team gemeistert werden. Im Jagd-Eifer werden spielend längere Strecken zurückgelegt und die Motivation steigt, denn ständig fiebern die Teammitglieder der nächsten Station entgegen. Bei dieser Aktion geht es darum, Ziele zu definieren, gemeinsam Richtungsentscheidungen zu treffen, Motivation aufzubauen und Erfolg zu haben.

Das Programm mit 1,5 Tagen Betreuung endet an dieser Stelle mit einer Abschlussreflexion und Verabschiedung durch die flowventure-Teamer.

### 3. Tag:

#### Tagesprojekte im Wechsel

Beim langen Programm: Am dritten Tag werden die Früchte der vorangegangenen Tage geerntet. Die zuvor erfolgreich absolvierten Team-Projekte führen nun dazu, dass die Gruppe eine Hochseilaktion, sowie komplexe Teamgames durchführen und meistern kann. Wie an den beiden Tagen zuvor stehen die professionellen und erfahrenen flowventure-Teamer der Gruppe zur Seite, geben Hilfestellungen und regen mit verschiedenen Inputs und Reflexionen das (soziale) Denken der Teilnehmer an. Hierbei agiert die Gruppe am Vormittag und Nachmittag jeweils mit einer Kleingruppe im Wechsel.

**TeamGames:** Wenn es um Teambuilding geht, gibt es nichts Besseres. Bei diesem Baustein werden die Teilnehmer immer wieder in offene, komplexe und widersprüchliche Situationen versetzt, in denen sie in der Gruppe Entscheidungen treffen müssen.

Durch die relativ kurzen Sequenzen und begleitenden Reflexionen wird der Gruppe ein kontinuierlicher Qualitätsoptimierungsprozess ermöglicht. Es wird herausgefunden, wie das Team z.B. die interne Kommunikation bzw. die gegenseitigen Hilfestellungen verbessern kann, um weitere Aufgaben effektiver zu lösen.

**Hohe Seilkonstruktionen:** Die Hochübung sorgt für viel Nervenkitzel, Grenzerfahrungen und bei manch einem zu einer gesunden Steigerung des Selbstwertgefühls. Nach einer Einweisung der Teilnehmer in die Sicherheitsausrüstung (Gurte, Helme), geht es in die Höhe. Die hohe Seilbrücke oder die Riesenschaukel zählen oft zu den Highlights einer Klassenfahrt bei den Teilnehmern. Und auch hierbei sind die Personen am Boden aktiv am Geschehen beteiligt, da sie die agierenden Personen sichern, motivieren und Hilfestellungen geben.

*Abschlussreflexion und Verabschiedung durch das flowventure Trainer-Team.*

Programmbetreuung durch mind. zwei Teamer von „flowventure - Erlebnispädagogik“.



flowventure bietet zertifizierte Qualität!

Das bedeutet für unsere Kunden: Mit flowventure gehen Sie auf Nummer sicher: Geprüfte pädagogische Qualität, Kundenorientierung und Sicherheit sind für uns selbstverständlich.

Siehe: [www.bundesverband-erlebnispaedagogik.de](http://www.bundesverband-erlebnispaedagogik.de)

#### Preise pro Person 2020 bei mind. 20 Teilnehmern (in deutscher Sprache):

1,5 Tage 43,50 € pro Teilnehmer

2 Tage 53,50 € pro Teilnehmer

2,5 Tage 68,00 € pro Teilnehmer

3 Tage 76,00 € pro Teilnehmer

Zu diesen Preisen müssen die Preise für Übernachtung und Verpflegung hinzuaddiert werden.

#### Programmleistungen:

Enthalten ist das erlebnispädagogische Programm wie beschrieben, mind. zwei Teamer (inkl. Spesen und MwSt.).

Bei den betreuten Programmbausteinen erhalten die Gruppenleiter einen Sonderpreis und zahlen keine Programmkosten (gilt ab 20 Teilnehmern für max. zwei Leiter pro Gruppe).

Das Programm kann in englischer Sprache durchgeführt werden (Preis auf Anfrage).

#### Programm-Buchung bei:

**flowventure**

Rosental 18 · 53111 Bonn

Tel.: +49 228 18030400 · Fax: +49 228 18030401

info@flowventure.de · www.flowventure.de



#### Aufenthalt-Buchung bei:

**Waldheim Schlagstein**

Am Waldheim 1 · 52372 Kreuzau

Tel.: +49 2422 901560 · Fax: +49 2422 901561

waldheim-schlagstein@gmx.de · www.waldheim-schlagstein.de

Das Team vom Waldheim Schlagstein und das Team von flowventure freuen sich auf eine erlebnisreiche Zusammenarbeit mit Ihnen!

E-mail: [info@flowventure.de](mailto:info@flowventure.de) · Internet: [www.flowventure.de](http://www.flowventure.de)

flowventure ist mehrfach ausgezeichnet:



flowventure ist Mitglied in diesen Fachverbänden:



flowventure ist beQ zertifiziert:



## FAQ's zur Orientierung

- Welcher erlebnispädagogische Anbieter passt zu mir und unterstützt mich am effizientesten?
- Neben Empfehlungen können auch Vergleiche die Auswahl unterstützen.
- Folgende Anhaltspunkte bieten eine Orientierungshilfe für den Vergleich.



## flowventure FAQ's zur Orientierung

# Qualitäts- und Sicherheitsstandards im Überblick:

- Betreuung im Trainer-Team durch mindestens 2 Teamer (1:15).
- Die Arbeit im Trainer-Duo ist für den Sicherheitsdialog im Sinne des Vier-Augen-Prinzips und für die Prozessbegleitung unserer Teilnehmer unverzichtbar.
- Alle flowventure-Teamer verfügen über eine päd. Qualifikation in der Durchführung erlebnispädagogischer Programme und eine spezifische fachsportliche Qualifikation.
- Jeder Teamer besitzt einen aktuellen 1. Hilfe Schein, bei Wasseraktionen verfügt mind. 1 Referent pro Gruppe über einen aktuellen DLRG-Silber-Schein.
- Flexible Programmanpassung an die Zielgruppe (Altersstufe, Bedürfnisse & thematischer Schwerpunkt).
- Kontinuierliche Fort- und Weiterbildung unserer Teamer ist fester Bestandteil unseres Firmenkonzepts. Regelmäßig führen wir daher interne Sicherheitstrainings durch.
- Ein Infopakete mit Packliste, Vorbereitungsmaterialien etc. wird 3 Monate vor Programmstart an unsere Kunden versendet.



Nachhaltigkeit lernen



Weltdekade der  
Vereinten Nationen  
2005-2014

Bildung für  
nachhaltige  
Entwicklung



Offizielles Projekt  
der Weltdekade  
2011 / 2012



- Ein individuelles telefonisches Vorgespräch findet zeitnah vor Programmstart statt.
- Kreative Vorschläge zur Vor- und Nachbereitung des Programms werden als Service zur Verfügung gestellt.
- Unsere Erlebnispädagogischen Standards richten sich nach den Richtlinien des Bundesverbands Erlebnispädagogik e.V.
- Wir verwenden zertifiziertes und regelmäßig geprüftes (Bergsport-)Material.
- Prüfung des Bergsportequipments durch Sachkundige zur "Überprüfung von PSA gegen Absturz (BGG 906)".
- Wir sind Mitglied in der European Ropes Courses Association und orientieren uns an den aktuellsten Ethik- und Betreibungsstandards.

Und nicht zuletzt: Unser gesamter Teamerpool ist mit viel Spaß, Engagement und Motivation bei der Sache. Damit gewährleisten wir unseren kleinen und großen Kunden ein Maximum an Erlebnis, Lerneffekt, Sicherheit und vor allem Spaß und FLOW draußen in der Natur.

Aktuelle Informationen unter:

[www.flowventure.de](http://www.flowventure.de)

